

Regulamin
SYLWESTROWO - NOWOROCZNEGO
Halowego Turnieju GLPN "Orliki-14"
o Puchar Przewodniczącego Rady Miejskiej
27-12-2013 Zbąszyń

CEL IMPREZY:

- popularyzacja piłki nożnej wśród mieszkańców Gminy.
- możliwość czynnego uprawiania piłki nożnej w przerwie pomiędzy rozgrywkami.
- integracja i umocnienie kontaktów, współpracy między klubami z Gminy Zbąszyń.

TERMIN, MIEJSCE:

- turniej rozegrany będzie w hali sportowo-widowiskowej "Zbąszynianka" w Zbąszyniu,
- bieżący turniej odbędzie się dnia **27.12.2011 godz. 10.00.**
- zbiórka drużyn i losowanie o godz. **9,30.**
- przewidywany czas trwania imprezy – do 4 godzin.

ORGANIZATORZY:

1. ZCSTiR – w Zbąszyniu
2. GLPN ORLIKI-16 w Zbąszyniu

UCZESTNICY:

Uczestnicy	NR STARTOWY
1. BŁĘDNO NĄDNIA	2
2. PŁOMIEŃ PRZYPROSTYNIA	3
3. PŁOMYK PRZYPROSTYNIA	1
4. WICHER STRZYŻEWO	4

SYSTEM ROZGRYWEK:

- turniej rozegrany zostanie w ciągu jednego dnia,
- jedna grupa, 4 drużyny, systemem „każdy z każdym”, runda rewanżowa,
- mecze odbywać się będą w czasie 1x10 minut – bez zmiany stron.

PUNKTACJA za mecz:

- zwycięstwo – **3 punkty**
- remis – **1 punkt**
- porażka – **bez punktów**
- walkower - 0 pkt. (0:3),
- dyskwalifikacja - unieważnienie wyników

KOLEJNOŚĆ MIEJSC:

- kolejność zespołów ustala się wg ilości zdobytych punktów.
- w przypadku uzyskania równej ilości punktów przez dwie drużyny o zajęтым miejscu decyduje:
- wynik z bezpośredniego pojedynku
- korzystniejsza różnica bramek
- większa ilość zdobytych bramek,
- w przypadku uzyskania równej ilości punktów przez trzy drużyny o zajęтым miejscu decyduje:

mała tabela

- w turnieju prowadzona będzie klasyfikacja najlepszego strzelca oraz kier. poszczególnych zespołów wybiorą poprzez głosowanie najlepszego bramkarza i zawodnika turnieju.

GRA,BOISKO:

- czas gry (patrz system rozgrywek)
- w grze bierze udział 5 zawodników : **4** w polu i bramkarz; zmiany hokejowe
- boisko piłkarskie o wymiarach **40x20** m ,bramki **5x2** m, piłka halowa nr.**4**
- pole bramkowe wyznacza linia ciągła – łuk w odległości **6** m od bramki
- aut boczny wykonuje się nogą z poza lini boiska, rzut karny z odległości **9** m.
- po wyjściu piłki na aut bramkowy bramkarz wprowadza ją do gry na własnej połowie.
- auty wykonuje się nogą z poza linii boiska.
- jeżeli piłka w czasie gry dotknie konstrukcji dachu, zarządza się rzut wolny pośredni z połowy boiska.
- obowiązuje gra do linii bocznych (bez udziału band)

UBIÓR ZAWODNIKÓW:

- każda drużyna musi posiadać jednolite stroje z numerami,
- zawodnicy obuwie odpowiednie do gry na hali podeszwy z białej gumy lub kauczuku,
- w przypadku jednakowych kolorów strojów jedna z drużyn zakłada narzuty kolorowe.

ZASADY FINANSOWANIA:

- ZCSTiR pokrywa koszty nagród i pucharów, napoi, sędziów oraz wynajmu hali sportowej.
- zespoły przyjeżdżają na własny koszt, organizator nie ponosi odpowiedzialności za kontuzje zawodników. Zawodnicy ubezpieczeni są w ramach rozgrywek GLPN (ubezpieczenie szkolne)

UWAGI KOŃCOWE:

- organizator turnieju zastrzega sobie wyłączne prawo interpretacji niniejszego regulaminu po zgłoszeniu uwag wyłącznie przez przedstawiciela drużyny,
- wszelkie sprawy sporne na boisku rozstrzygają sędziowie prowadzący turniej,
- rozstawienia drużyn odbędzie się poprzez losowanie na **1/2 godz.** przed rozpoczęciem turnieju,
- każdy zespół otrzymuje od organizatora napoje - woda niegazowana,
- każda drużyna uczestnicząca w turnieju ma do dyspozycji szatnię na dwa zespoły,
- szatnie zostaną opisane klucze znajdować się będą u kierowników lub trenerów drużyn zainteresowanych w czasie trwania turnieju.

**SEKRETARZ
GLPN "ORLIKI-16"**

Jan S. Prządka

PROGRAM
VI SYLWESTROWO - NOWOROCZNEGO

Halowego Turnieju GLPN Orliki-14
o Puchar Przewodniczącego Rady Miejskiej
27-12-2013 Zbąszyń

UCZESTNICZY	NR STARTOWY
1. BŁĘDNO NĄDNIA	2
2. PŁOMIEŃ PRZYPROSTYNIA	3
3. PŁOMYK PRZYPROSTYNIA	1
4. WICHER STRZYŻEWO	4

Terminarz	nazwa zespołu	nazwa zespołu	Wynik
Mecz nr 1, 3-1 godz. 10.00	PŁOMIEŃ	PŁOMYK	
Mecz nr 2. 2-4 godz. 10.15	BŁĘDNO	WICHER	
Mecz nr 3. 3-4 godz. 10.30	PŁOMIEŃ	WICHER	
Mecz nr 4. 1-2 godz. 10.45	PŁOMYK	BŁĘDNO	
Mecz nr 5. 4-1 godz. 11.00	WICHER	PŁOMYK	
Mecz nr 6. 2-3 godz. 11.15	BŁĘDNO	PŁOMIEŃ	
11.30 – 11.45	<i>Przerwa</i>	<i>Przerwa</i>	
Mecz nr 7. 1-3 godz. 11.45	PŁOMYK	PŁOMIEŃ	
Mecz nr 8. 4-2 godz. 12.00	WICHER	BŁĘDNO	
Mecz nr 9. 4-3 godz. 12.15	WICHER	PŁOMIEŃ	
Mecz nr 10. 2-1 godz. 12.30	BŁĘDNO	PŁOMYK	
Mecz nr 11. 1-4 godz. 12.45	PŁOMYK	WICHER	
Mecz nr 12. 3-2 godz. 13.00	PŁOMIEŃ	BŁĘDNO	
WRĘCZENIE PUCHARÓW I ZAKOŃCZENIE TURNIEJU	~ godz. 13.30	PRZEWODNICZĄCY RM, DYREKTOR ZCSTiR	

